

## OBSAH

<b>1</b>	<b>ÚVOD .....</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>MOTIVÁCIA .....</b>	<b>8</b>
<b>3</b>	<b>SÚČASNÝ STAV .....</b>	<b>9</b>
<b>4</b>	<b>METODOLÓGIA.....</b>	<b>13</b>
4.1	DETEKCIA A ODHAD POHYBU .....	13
4.2	SPRACOVANIE VIDEA.....	14
4.2.1	<i>Skupina obrázkov (GOP)</i> .....	14
4.2.2	<i>Videoprenos</i> .....	16
4.2.3	<i>Objektívne metriky na hodnotenie kvality videa</i> .....	16
4.3	E-MODEL, R-FAKTOR .....	18
<b>5</b>	<b>PUBLIKÁCIE A VÝSLEDKY .....</b>	<b>20</b>
5.1	MODEL PREDIKCIE QOE PRE MULTIMEDIÁLNE SLUŽBY V IP SIETI VYUŽÍVAJÚCI POLITIKU RIADENIA TOKU .....	20
5.2	VPLYV ŠIFROVANIA NA PRENOS VIDEA V IP SIETI.....	30
5.2.1	<i>IPSec</i> .....	30
5.2.2	<i>Parametre modelu</i> .....	31
5.2.3	<i>Nastavenie straty paketov pomocou Netem</i> .....	34
5.2.4	<i>Konfigurácia tunela IPsec</i> .....	35
5.2.5	<i>Dosiahnuté výsledky</i> .....	37
5.3	QoS MULTIMEDIÁLNYCH SLUŽIEB V SIETACH 4G .....	41
5.3.1	<i>Metodika prace</i> .....	44
<b>6</b>	<b>VYBRANÉ RELEVANTNÉ PROJEKTY .....</b>	<b>51</b>
6.1	PROJEKT DATABÁZA 4K VIDEOSEKVENCIÍ S OBSAHOM PRE CHYTRÉ MESTÁ A CHYTRÚ DOPRAVU .....	51
6.2	PROJEKT KVALITA SKÚSENOSTÍ PRE SIETE TYPU 5G (QoEfor5G).....	53
<b>7</b>	<b>ZÁVER.....</b>	<b>56</b>