

# OBSAH

<b>Predstov</b>	i
<b>Zoznam skratiek</b>	vi
<b>1 Úvodné pojmy</b>	1
1.1 Typy učenia: rozdelenie podľa druhu úlohy . . . . .	3
1.2 Zovšeobecnenie . . . . .	7
1.3 Globálne a lokálne zovšeobecnenie . . . . .	11
1.4 Výpočtová zložitosť . . . . .	14
<b>2 Fuzzy prístupy</b>	22
2.1 Teória fuzzy množín . . . . .	24
2.2 Približné uvažovanie – fuzzy logika . . . . .	32
2.3 Fuzzy regulátory . . . . .	37
Kam ďalej? . . . . .	44
<b>3 Bayesovské siete</b>	50
3.1 Definícia bayesovskej siete . . . . .	52
3.2 Kauzálné siete a d-separácia . . . . .	54
3.3 Práca s bayesovskou sieťou . . . . .	56
3.4 Problém veľkosti tabuľiek podmienených pravdepodobností . . . . .	62
3.5 Naivný bayesovský model . . . . .	67
3.6 Influenčné diagramy . . . . .	75
3.7 Dynamické bayesovské siete . . . . .	79
3.8 Objektovo-orientované bayesovské siete . . . . .	80
3.9 Volba softvérového nástroja . . . . .	81
Kam ďalej? . . . . .	83

<b>4 Umelé neurónové siete a hlboké učenie</b>	<b>86</b>
4.1 Model a základná teória . . . . .	86
4.2 Kontrolované učenie v neurónových sieťach . . . . .	91
4.3 Úlohy kontrolovaného učenia . . . . .	109
4.4 Problém preučenia a ako mu predísť . . . . .	112
4.5 Inicializácia váhovej matice . . . . .	115
4.6 Škálovanie vstupov . . . . .	116
4.7 Konvolučné siete a spracovanie obrazu . . . . .	116
Kam ďalej? . . . . .	126
<b>5 Rozhodovacie stromy</b>	<b>135</b>
5.1 Štruktúra rozhodovacieho stromu . . . . .	135
5.2 Ako zostavovať rozhodovacie stromy . . . . .	136
5.3 Prerezávanie . . . . .	148
5.4 TDIDT algoritmy sú lačné . . . . .	151
5.5 Zovšeobecnenie v rozhodovacích stromoch . . . . .	153
5.6 Metódy učenia pre rozhodovacie stromy . . . . .	154
5.7 Príklad: Algoritmus ID3 . . . . .	156
5.8 Učenie pomocou komisií . . . . .	162
5.9 Učenie pomocou komisií a rozhodovacie stromy . . . . .	167
5.10 Fuzzy rozhodovacie stromy . . . . .	169
Kam ďalej? . . . . .	172
<b>6 Celulárne automaty</b>	<b>175</b>
6.1 Jednorozmerné CA . . . . .	176
6.2 Viacrozmerné CA . . . . .	182
6.3 Hra života . . . . .	184
6.4 Aplikácie . . . . .	186
Kam ďalej? . . . . .	189
<b>7 Úvod do kvantovej umelej inteligencie</b>	<b>194</b>
7.1 Kvantový bit . . . . .	194
7.2 Diracova notácia . . . . .	196
7.3 Blochova sféra . . . . .	197
7.4 Fyzická reprezentácia . . . . .	199
7.5 Meranie qubitu . . . . .	200
7.6 Evolúcia qubitu v čase . . . . .	201
7.7 Multi-qubitový systém . . . . .	202
7.8 Kvantové algoritmy . . . . .	203
7.9 Zhrnutie základných princípov kvantového výpočtového modelu . . . . .	206

Kam dalej? . . . . .	209
<b>Poznámky</b>	<b>211</b>